**REGULAMIN**

**Gminnej Ligi Halowej Piłki Nożnej  wsi Barycz, Domaradz i Golcowa**

**w dniach od 16 stycznia 2017r. do 28 lutego 2017r.**

**Organizator turnieju:**

**Organizatorem ligi jest Wójt Gminy Domaradz Jan Kędra**

Termin i miejsce: Gminna Liga Halowa Piłki Nożnej rozgrywana jest w Hali Sportowej w Domaradzu w terminach ustalonych po losowaniu!

1. **Uczestnictwo:**

**1.**W turnieju uczestniczą drużyny, które do dnia 12 stycznia włącznie (ostateczny dzień zgłoszenia) zgłoszą drużynę na odpowiednim, poprawnie wypełnionym formularzu: (2 drużyny z Baryczy, po 3 z Domaradza i Golcowej)

**a)**formularz dostępny jest w Sekretariacie Gminy Domaradz

**b)** formularz po wypełnieniu należy oddać organizatorom nie później niż do ostatecznego dnia zgłoszenia drużyny;

**c)**po wyznaczonym terminie zgłoszenia nie będą przyjmowane.

**2.** Drużyna może zgłosić maksymalnie 10 zawodników (min. 2 zawodników niezrzeszonych w klubach) do turnieju, dopisywanie do listy zgłoszeniowej możliwe jest do momentu rozpoczęcia meczu pierwszej kolejki. Do tego samego momentu możliwe jest także usunięcie zawodnika z listy zgłoszeniowej.

**3.** W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy którzy ukończyli 16 lat i starsi, dostarczając wraz z formularzem zgłoszeniowym pisemną zgodę rodziców na udział w lidze (wzór zgody dostępny u organizatorów) – nie dotyczy to osób pełnoletnich.

**4.** Zawodnik rozgrywający mecz w jednej drużynie nie może rozgrywać meczy w innych drużynach w danym sezonie.

**5.**Złamanie powyższych zasad skutkuje walkowerem (5-0), w spotkaniach, w których nieuprawniony zawodnik brał udział, bądź wykluczeniem drużyny z turnieju (weryfikowane są wówczas wszystkie wyniki spotkań, w których zawodnik ten był wpisany do protokołu).

1. **Zasady gry i przepisy obowiązujące w turnieju:**

**1.** Mecze rozgrywane będą na boisku do piłki ręcznej z bramkami 3x2 m, piłką futsalową (niski kozioł)  w rozmiarze 4.

**2.** Czas trwania meczu to 2 x 15 minut, z 1 minutową przerwą na zmianę stron.

**3.** Mecze Ligi prowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora rozgrywek, którzy odpowiadają za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez przepisy gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu. W przypadku braku sędziów podstawowych spotkania mogą prowadzić osoby wyznaczone przez organizatorów.

**4.** W momencie rozpoczęcia meczu na boisku w każdej drużynie musi być przynajmniej 4 zawodników (w tym także bramkarz). W przeciwnym razie mecz się nie odbędzie, a drużynie która jest w komplecie zostanie przyznany walkower. Jeżeli natomiast w obydwu drużynach nie znajdzie się określona liczba zawodników następuje obustronny walkower (0-5).

**5.** Jeśli wykluczenia zawodników poskutkują tym, iż na boisku w trakcie trwania meczu znalazłoby się mniej niż 3 zawodników w jednej drużynie, mecz zostaje przerwany walkowerem.

**6.** Decyzje sędziów prowadzących mecze są niepodważalne.

**7.** W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji.

**8.**  Każda drużyna może dokonać zmiany w trakcie trwania meczu w dowolnej ilości. Zmiany odbywają się przy linii środkowej boiska.

**10.** Niedozwolone jest: wejście wślizgiem w momencie, gdy zawodnik atakujący jest w zasięgu gry (2 minutowa kara). W przypadku, gdy nie ma zawodnika atakującego w zasięgu gry, wślizg jest dozwolony.

**11.** Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie za wyjątkiem złapania przez bramkarza piłki w ręce od zawodnika z tej samej drużyny, a rzut wolny wykonywany jest z linii pola karnego.

**12.** Przy wykonywaniu wszystkich stałych fragmentów gry, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być w odległości 5 m, a czas wznowienia gry nie może przekroczyć 5 sekund.

**13.**Rzuty karne wykonywane będą z linii wyznaczonej przez sędziego.

**14.** Rzut z autu należy wybijać nogą zza linii bocznej boiska w odległości do 0,5 m  
(czas 5 sekund). Bramki strzelone bezpośrednio z rzutu z autu nie zostają uznane.

**15.** Za niesportowe zachowanie np. wulgaryzmy lub brutalną grę zawodnik może być ukarany czerwoną kartką, która skutkuje opuszczeniem placu gry do końca spotkania, zawieszeniem i osłabieniem drużyny na 5 minut. Po upływie 5 min na boisko może wejść inny zawodnik drużyny.

**a)**faule i przewinienia karane są żółtą kartką i karą 2 minut. Chyba, że padnie bramka dla drużyny przeciwnej, w tej sytuacji zawodnik ukarany lub inny z tej samej drużyny wraca na plac gry. W przypadku, gdy karę odbywa dwóch zawodników po stracie bramki może wejść tylko jeden z nich (ten któremu zostało mniej czasu kary).

**c)** w przypadku gdy bramkarz otrzyma karę, odbywa ją sam (niedopuszczalne jest, aby za bramkarza odbywał karę zawodnik z pola);

**d)**dwie żółte kartki w meczu skutkują jedną kartką czerwoną, która powoduje opuszczenie placu gry przez zawodnika do końca spotkania i karą 5 minut dla drużyny. Po upływie 5 min lub stracie bramki na boisko może wejść inny zawodnik drużyny;

**e)** cztery żółte kartki uzyskane w czasie trwania ligi przez jednego zawodnika, powodują absencję tegoż zawodnika w 1 najbliższym meczu. Kolejne trzy żółte kartki skutkują drugą pauzą w jednym najbliższym spotkaniu, a każda następna kartka to pauza jednego meczu.

**f)**czerwona kartka uzyskana bezpośrednio przez zawodnika powoduje absencję  
w 1 najbliższym meczu, w razie brutalnego faulu, niesportowego zachowania, bójki na boisku, ławce rezerwowych lub trybunach, oraz innych zajść. Organizator ma prawo do zwiększenia okresu dyskwalifikacji z wykluczeniem zawodnika z ligi włącznie.

**16.** Bramkarz rozpoczyna grę rzucając piłkę ręką (czas rozpoczęcia to 5 s), w przeciwnym wypadku jest wykonywany rzut wolny pośredni. Bramki zdobytej rzutem piłki ręką przez bramkarza przy wznowieniu gry nie uznaje się, a jedynym wyjątkiem jest bramka z gry.

**17.** Przepis o spalonym nie obowiązuje.

**18.** W przypadku, gdy drużyna wycofa się z turnieju do połowy rozgrywek (do piątej kolejki) to wyniki meczów z jej udziałem są anulowane i wpisywany jest walkower 0 : 5. Natomiast, gdy rozegra więcej niż połowę spotkań, wyniki meczów nie będą anulowane.

**19.** W przypadku 5 minutowego spóźnienia się jednej z drużyn sędzia odgwizduje walkower. Wyjątkiem są sytuacje nadzwyczajne, przez które drużyna nie może dojechać. Wtedy decyzje podejmuje organizator.

**20.** Więcej niż dwa przyznane walkowery są równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny z turnieju. Gdy rozegrała ona mniej niż 50% meczy, rozegrane mecze uznaje się jako nie odbyte. Powyżej 50% wyniki zostają zachowane, a każdej drużynie, która miała rozgrywać mecz z zdyskwalifikowaną drużyną dopisuje się punkty (3 pkt) i bramki jakza walkower (5:0).

**21.** Za bójki, rękoczyny, wyzwiska, spożycie alkoholu podczas trwania turnieju na obiekcie hali – zawodnik dopuszczony wymienionych czynów zostaje zdyskwalifikowany z udziału w turnieju.

IV. **Postanowienia końcowe:**

**1.** Wszystkie drużyny zobowiązane są do posiadania jednolitych kostiumów sportowych.

**2.** Każdy zawodnik powinien posiadać dowód tożsamości, by można było rozstrzygnąć spory wynikłe w czasie meczu.

**3.** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za weryfikację zgłoszonych zawodników, a osoby mające jakiekolwiek zastrzeżenia muszą mu to zgłosić do momentu zakończenia rozrywek ligowych.

**5.** Terminarz rozgrywek ustala organizator i podaje do wiadomości kapitanów oraz na specjalnie utworzonym wydarzeniu na fb.

**6.** Obowiązuje obuwie piłkarskie przystosowane na powierzchnie halową.

**7.** Zabrania się gry pod wpływem alkoholu oraz spożywania alkoholu podczas rozgrywek na hali.

**8.** Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach oświadcza, że nie ma żadnych problemów zdrowotnych i w pełni świadomie bierze odpowiedzialność za siebie i przystępuje do udziału w Gminnej Lidze Halowej Piłki Nożnej.

**9.** Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran- plaster, bandaż). Nie ponosi natomiast odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu urazów oraz skutków wypadków w czasie gry każdego z zawodników.

**10.** Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach gra na własną odpowiedzialność, ubezpieczając się przez Zakład Pracy lub indywidualnie.

**11.** Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania ligi.

**12.** Wszelkie spory wynikłe w trakcie trwania turnieju rozstrzygane będą przez Organizatora.

**13.** Zwycięzcą ligi zostaje drużyna, która zdobyła największą liczbę punktów.

**14.** W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn zdobędzie taką samą liczbę punktów o kolejności decydować będzie tzw. „mała tabela” czyli:

**a)** bezpośrednie pojedynki rozegrane między tymi drużynami;

**b)**w wypadku remisu różnica strzelonych i straconych bramek;

**c)** przy dalszej równości większa ilość strzelonych bramek;

**d)**w przypadku równości na koniec rozgrywek organizatorzy zarządzają serię 5 rzutów karnych, a w dalszej kolejności rzuty karne do momentu wyłonienia zwycięzcy. Przepis ten dotyczy tylko drużyn rywalizujących o miejsca 1-2; 2-3; 3-4.

**15.** Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt, remis – 1 pkt, przegrana – 0 pkt.

**16.**    Na zakończenie rozgrywek przyznawane są nagrody:

a) za zajęcie I, II, III miejsca drużynowo;

b) indywidualna dla najlepszego strzelca, w przypadku równej liczby bramek decyduje mniejsza liczba rozegranych meczy, jeżeli dalej jest remis tytuł króla strzelców zostaje przydzielony kilku zawodnikom;

c) indywidualna, dla najlepszego bramkarza – wybierają organizatorzy, sędziowie i kapitanowie drużyn.

d) indywidualna dla najbardziej wartościowego zawodnika ligi – wybierają organizatorzy, sędziowie i kapitanowie drużyn.

e) fair play dla drużyny, która uzyska najmniejszą ilość kartek przez całą ligę. Jedna czerwona kartka ma wartość równą trzem żółtym kartkom.

**17.** Za niesportowe zachowanie całej drużyny zostaje przyznany walkower albo dyskwalifikacja drużyny z turnieju.

**18.** Turniej rozgrywany jest systemem „każdy z każdym”.

**19.** Podczas trwania rozgrywek na całym obiekcie (boisko, szatnia, trybuny) obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych oraz używania środków odurzających.

**20.** Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.

**21.** Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nim odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć sankcje do wykluczenia zawodników bądź drużyn z rozgrywek włącznie.

**22.** Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego.

**23.** Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych i wizerunku na potrzeby organizacji rozgrywek oraz umieszczanie danych na stronie internetowej w celu informacyjnym.

**24.** Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu rozgrywek.

**25.** W przypadkach losowych dopuszcza się do sytuacji nadzwyczajnych takich jak przerwanie meczu i dokończenie go w innym terminie.

**26.** Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest akceptacja regulaminu, regulamin w imieniu całej drużyny podpisuje kapitan.

**27.**Sprawy sporne rozstrzyga Organizator.